

DELTA GREEN

| | | | | |
|-------------------------------|---|-----------------------------|----------------------------------|--|
| INFORMATIONS PROFESSIONNELLES | 1. NOM, PRENOM, NOM DE CODE | | 2. PROFESSION ET RANG | |
| | 3. EMPLOYEUR | | 4. NATIONALITE | |
| | 5. GENRE <input type="checkbox"/> F <input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> | 6. AGE ET DATE DE NAISSANCE | 7. EDUCATION ET CURRICULUM VITAE | |

| | | | | | | | | |
|--------------------------|--------------------|---------|----|---|------------------------|--------------------------------------|--------|--|
| DONNEES STATISTIQUES | 8. STATISTIQUES | VALEUR | X5 | REMARQUES | DONNEES PSYCHOLOGIQUES | 11. LIENS | VALEUR | |
| | Force (FOR) | | | | | | | |
| | Constitution (CON) | | | | | | | |
| | Dextérité (DEX) | | | | | | | |
| | Intelligence (INT) | | | | | | | |
| | Puissance (POU) | | | | | | | |
| | Charisme (CHA) | | | | | | | |
| | 9. ATTRIBUTS | MAXIMUM | | ACTUELS | | 12. MOTIVATIONS ET DESORDRES MENTAUX | | |
| | Points de vie (PV) | | | | | | | |
| | Points de Volonté | | | | | | | |
| Santé mentale (SAN) | | | | | | | | |
| Point de rupture | | | | | | | | |
| 10. DESCRIPTION PHYSIQUE | | | | 13. INCIDENTS DE PERTE DE SAN | | | | |
| | | | | Violence <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> adapté Impuissance <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> adapté | | | | |

| | | | |
|---|---|--|---|
| COMPETENCES | <input type="checkbox"/> Anthropologie | <input type="checkbox"/> Droit | <input type="checkbox"/> Psychothérapie (10%) |
| | <input type="checkbox"/> Armes à feu (20%) | <input type="checkbox"/> Equitation (10%) | <input type="checkbox"/> Rechercher (20%) |
| | <input type="checkbox"/> Armes de corps à corps (30%) | <input type="checkbox"/> Eviter (30%) | <input type="checkbox"/> ROEM |
| | <input type="checkbox"/> Armes lourdes | <input type="checkbox"/> Forensique | <input type="checkbox"/> ROHUM (10%) |
| | <input type="checkbox"/> Artillerie | <input type="checkbox"/> Histoire (10%) | <input type="checkbox"/> Science (10%) |
| | <input type="checkbox"/> Artisanat | <input type="checkbox"/> Informatique | <input type="checkbox"/> Science militaire |
| | <input type="checkbox"/> Arts : | <input type="checkbox"/> Machinerie lourde (10%) | <input type="checkbox"/> Survie (10%) |
| | <input type="checkbox"/> Athlétisme (30%) | <input type="checkbox"/> Médecine | <input type="checkbox"/> Vigilance (20%) |
| | <input type="checkbox"/> Bureaucratie (10%) | <input type="checkbox"/> Chirurgie | Phénomènes contre-nature |
| | <input type="checkbox"/> Combat à mains nues (40%) | <input type="checkbox"/> Natation (20%) | <input type="checkbox"/> Langues étrangères et autres compétences : |
| | <input type="checkbox"/> Comptabilité (10%) | <input type="checkbox"/> Naviguer (10%) | <input type="checkbox"/> |
| | <input type="checkbox"/> Conduire (20%) | <input type="checkbox"/> Occultisme (10%) | <input type="checkbox"/> |
| | <input type="checkbox"/> Criminologie (10%) | <input type="checkbox"/> Persuader (20%) | <input type="checkbox"/> |
| | <input type="checkbox"/> Déguisement (10%) | <input type="checkbox"/> Piloter | <input type="checkbox"/> |
| | <input type="checkbox"/> Démolition | <input type="checkbox"/> Pharmacologie | <input type="checkbox"/> |
| | <input type="checkbox"/> Discrétion (10%) | <input type="checkbox"/> Premiers soins (10%) | <input type="checkbox"/> |
| Mettez une croix à chaque fois que vous essayez d'utiliser une compétence et que vous échouez. Après la session, ajoutez 1 pt à chaque compétence cochée et effacez toutes les croix. | | | |

ROHUM : Renseignement d'origine humaine. ROEM : Renseignement d'origine électro-magnétique.

| | |
|------------------|---|
| BLESSURES | 14. BLESSURES ET AFFECTIONS |
| | A-t-on fourni les Premiers Soins depuis la dernière blessure ? Si oui, seuls Médecine, Chirurgie ou un repos peuvent aider. |

| | | | | | | | | |
|-------------------|---|---------|--------|--------|--------------|-----------|----------------|-----------|
| EQUIPEMENT | 15. ARMURE ET EQUIPEMENT | | | | | | | |
| | Les gilets pare-balles réduisent les dégâts de toutes les attaques sauf les attaques ciblées et les jets mortels réussis. | | | | | | | |
| | 16. ARMES | COMP. % | PORTEE | DEGATS | PERCE ARMURE | MORTALITE | RAYON D'IMPACT | MUNITIONS |
| | (a) | | | | | | | |
| | (b) | | | | | | | |
| | (c) | | | | | | | |
| | (d) | | | | | | | |
| | (e) | | | | | | | |
| | (f) | | | | | | | |
| (g) | | | | | | | | |

| | | | |
|---|---------------------------------|---|-----------------------------|
| REMARQUES | 17. DETAILS PERSONNELS ET NOTES | 18. DEVELOPPEMENTS QUI AFFECTENT FAMILLE ET PROCHES | |
| | | 19. ENTRAINEMENT SPECIAL | COMPETENCE ou STAT UTILISEE |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| Indiquez pourquoi l'agent a été recruté et pourquoi l'agent a accepté d'être recruté. | | | |

| | |
|--------------------------|--------------------------|
| 20. OFFICIER ORDONNATEUR | 21. SIGNATURE DE L'AGENT |
|--------------------------|--------------------------|

DD

UNITED STATES FORM

315

TOP SECRET//ORCON//SPECIAL ACCESS REQUIRED-DELTA GREEN

112358