

DELTA GREEN

INFORMATIONS PROFESSIONNELLES	1. NOM, PRENOM, NOM DE CODE		2. PROFESSION ET RANG	
	3. EMPLOYEUR		4. NATIONALITE	
	5. GENRE <input type="checkbox"/> F <input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/>	6. AGE ET DATE DE NAISSANCE	7. EDUCATION ET CURRICULUM VITAE	

DONNEES STATISTIQUES	8. STATISTIQUES	VALEUR	X5	REMARQUES	DONNEES PSYCHOLOGIQUES	11. LIENS	VALEUR	
	Force (FOR)							
	Constitution (CON)							
	Dextérité (DEX)							
	Intelligence (INT)							
	Puissance (POU)							
	Charisme (CHA)							
	9. ATTRIBUTS	MAXIMUM		ACTUELS		12. MOTIVATIONS ET DESORDRES MENTAUX		
	Points de vie (PV)							
	Points de Volonté							
Santé mentale (SAN)								
Point de rupture								
10. DESCRIPTION PHYSIQUE					13. INCIDENTS DE PERTE DE SAN			
					Violence <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> adapté Impuissance <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> adapté			

COMPETENCES	<input type="checkbox"/> Anthropologie	<input type="checkbox"/> Droit	<input type="checkbox"/> Psychothérapie (10%)
	<input type="checkbox"/> Armes à feu (20%)	<input type="checkbox"/> Equitation (10%)	<input type="checkbox"/> Rechercher (20%)
	<input type="checkbox"/> Armes de corps à corps (30%)	<input type="checkbox"/> Eviter (30%)	<input type="checkbox"/> ROEM
	<input type="checkbox"/> Armes lourdes	<input type="checkbox"/> Forensique	<input type="checkbox"/> ROHUM (10%)
	<input type="checkbox"/> Artillerie	<input type="checkbox"/> Histoire (10%)	<input type="checkbox"/> Science (10%)
	<input type="checkbox"/> Artisanat	<input type="checkbox"/> Informatique	<input type="checkbox"/> Science militaire
	<input type="checkbox"/> Arts :	<input type="checkbox"/> Machinerie lourde (10%)	<input type="checkbox"/> Survie (10%)
	<input type="checkbox"/> Athlétisme (30%)	<input type="checkbox"/> Médecine	<input type="checkbox"/> Vigilance (20%)
	<input type="checkbox"/> Bureaucratie (10%)	<input type="checkbox"/> Chirurgie	Phénomènes contre-nature
	<input type="checkbox"/> Combat à mains nues (40%)	<input type="checkbox"/> Natation (20%)	<input type="checkbox"/> Langues étrangères et autres compétences :
	<input type="checkbox"/> Comptabilité (10%)	<input type="checkbox"/> Naviguer (10%)	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> Conduire (20%)	<input type="checkbox"/> Occultisme (10%)	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> Criminologie (10%)	<input type="checkbox"/> Persuader (20%)	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> Déguisement (10%)	<input type="checkbox"/> Piloter	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> Démolition	<input type="checkbox"/> Pharmacologie	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> Discrétion (10%)	<input type="checkbox"/> Premiers soins (10%)	<input type="checkbox"/>
	Mettez une croix à chaque fois que vous essayez d'utiliser une compétence et que vous échouez. Après la session, ajoutez 1 pt à chaque compétence cochée et effacez toutes les croix.		

ROHUM : Renseignement d'origine humaine. ROEM : Renseignement d'origine électro-magnétique.

BLESSURES	14. BLESSURES ET AFFECTIONS
	A-t-on fourni les Premiers Soins depuis la dernière blessure ? Si oui, seuls Médecine, Chirurgie ou un repos peuvent aider.

EQUIPEMENT	15. ARMURE ET EQUIPEMENT							
	Les gilets pare-balles réduisent les dégâts de toutes les attaques sauf les attaques ciblées et les jets mortels réussis.							
	16. ARMES	COMP. %	PORTEE	DEGATS	PERCE ARMURE	MORTALITE	RAYON D'IMPACT	MUNITIONS
	(a)							
	(b)							
	(c)							
	(d)							
	(e)							
	(f)							
(g)								

REMARQUES	17. DETAILS PERSONNELS ET NOTES	18. DEVELOPPEMENTS QUI AFFECTENT FAMILLE ET PROCHES	
		19. ENTRAINEMENT SPECIAL	COMPETENCE ou STAT UTILISEE
Indiquez pourquoi l'agent a été recruté et pourquoi l'agent a accepté d'être recruté.			

20. OFFICIER ORDONNATEUR	21. SIGNATURE DE L'AGENT
--------------------------	--------------------------

DD

UNITED STATES FORM

315

TOP SECRET//ORCON//SPECIAL ACCESS REQUIRED-DELTA GREEN

112358